

Játékszabályzat – „Szelfizz a Safe Laser villamossal!”

Hatályos: 2026. október 19-től

1. A Szervező és a Lebonyolító

A „Szelfizz a Safe Laser villamossal!” nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője és lebonyolítója a Safe Laser Trade Kft. (a továbbiakban: Szervező).

Cégnév	Safe Laser Trade Kft.
Székhely	1138 Budapest, Hajóépítő sétány 4. B. IX. lph. 201.
Cégjegyzékszám	01 09 302021
Adószám	25171950-2-41
Kapcsolattartás	info@safelaser.eu

A Játék a Szervező hivatalos Facebook-oldalán és Instagram-profilján közzétett játékposztok (a továbbiakban: Játékposztok) alatt zajlik. A részvétel ingyenes, és nem kötődik vásárláshoz.

2. A Játék időtartama

A Játék 2026. október 19-én 00:00 órától 2026. november 9-én 23:59 óráig tart (a továbbiakban: Játékidőszak). Az időpontok a magyarországi idő szerint értendők.

A Játékidőszak előtt vagy után beküldött pályaművek nem vesznek részt a sorsoláson. A beküldés időpontjának a komment közzétételének az adott közösségi média felületén rögzített időpontja minősül.

3. Részvételi feltételek

A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakcímmel vagy tartózkodási hellyel rendelkező természetes személy (a továbbiakban: Játékos), aki saját, valós adatokkal regisztrált Facebook- vagy Instagram-fiókkal rendelkezik. A Játékban való részvétel önkéntes. A 18. év betöltésének napja legkésőbb a Pályamű posztolásának napja. A részvételi feltételeknek a Játék ideje alatt mindvégig fenn kell állniuk.

A Játékból ki vannak zárva:

- a Szervező vezető tisztségviselői és munkavállalói;
- a Játék előkészítésében és lebonyolításában közreműködő személyek;
- a fenti személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.

A részvétel - értsd: Pályamű közzététele – egyidejűleg jelen Játékszabályzat megismerését és elfogadását is jelenti a Játékos részéről, melyről a Játékos külön jognyilatkozatot nem tesz.

4. A Játék menete

Budapesten a Játékidőszak alatt több villamos külső felülete Safe Laser matricázással közlekedik. A Játékban való részvétel lépései:

1. A Játékos készít egy szelfit (önmagáról készült fényképet) egy Safe Laser matricázással ellátott villamossal.
2. A Játékos a képet kommentként feltölti a Szervező Facebook-oldalán vagy Instagram-profilján közzétett Játékoszt alá (a továbbiakban: Pályamű).
3. A Játékos követi a Szervezőnek azt a közösségi média oldalát, amelyen a Pályaművet feltöltötte, és a követést a sorsolás időpontjáig fenntartja.

A két felületen beküldött Pályaművek közös sorsoláson vesznek részt. Egy Játékos egy Pályaművel, egy eséllyel vesz részt a sorsoláson, akkor is, ha több képet tölt fel, vagy mindkét felületen játszik. Több feltöltés esetén a Játékos időben első, érvényes Pályaműve vesz részt a sorsoláson.

A Pályaművel szemben támasztott követelmények

- A képen a Játékosnak és a villamos Safe Laser matricázásának felismerhetően látszania kell.
- A képet a Játékos maga készítette a Játékidőszak alatt, és a kép nem sérti harmadik személy szerzői vagy személyiségi jogait.
- Ha a képen más felismerhető személy is szerepel, a Játékos meg kell kísérelje az adott személy képen való felismerhetetlenné tételét, ennek hiányában a Játékos felel azért, hogy az érintett hozzájárult a kép feltöltéséhez. Kiskorú csak törvényes képviselője hozzájárulásával szerepelhet a képen. Az ezzel összefüggésben felmerülő panaszok miatti felelősséget a Szervező teljeskörűen kizárja.
- A kép nem tartalmazhat törvényt sértő, a Szervező jóhírnevét vagy bármely harmadik személyt sértő, obszcén, megbélyegző vagy jó erkölcsbe vagy jó ízlésbe ütköző tartalmat, illetve más cég vagy márka reklámját. A kép politikailag, vallási és ideológiai szempontból semleges kell legyen. A jelen pontot sértő képeket a Szervező minden további intézkedés megtétele nélkül törölni jogosult.
- A kép nem lehet digitálisan összeszerkesztett vagy manipulált oly módon, hogy a villamos vagy a Játékos utólag került a képre.

Biztonsági előírások

A Szervező kéri a Játékosokat, hogy a kép elkészítése során mindenkor tartsák be a KRESZ és a közösségi közlekedés utazási feltételeit, és ne veszélyeztessék saját vagy mások testi épségét. A képet kizárólag biztonságos helyről, például megállóból, vagy járdáról lehet készíteni.

A Játékból kizárásra kerül az a Pályamű, amely:

- villamos- vagy vasúti sínen, úttesten, illetve a forgalom számára nem kijelölt helyen készült;
- mozgó jármű közvetlen közelében, a járműre kapaszkodva vagy annak külső felületén tartózkodva készült;

- bármilyen más, veszélyes vagy szabálysértő helyzetet ábrázol.

A Játékos a képet saját felelősségére készíti. A Szervező nem felel a kép elkészítése során bekövetkező balesetekért, károkért vagy szabálysértésekért.

A Pályaművek felhasználása

A Szervező a Pályaműveket kizárólag a Játék lebonyolítása és a sorsolás céljára használja fel. A képeket nem tölti le, nem tárolja, és nem használja fel marketing- vagy egyéb célra. A Pályaművek a Játékposzt alatt a Játékos által közzétett nyilvános kommentként láthatók, amelyeket a Játékos bármikor törölhet. A sorsolás előtt törölt Pályamű nem vesz részt a sorsoláson.

5. Nyeremény

A Játék nyereménye 1 db Safe Laser SL 150 készülék, bruttó 289 000 Ft értékben.

Az SL 150 orvostechikai eszköz. A készüléket a nyertes a gyártói használati útmutatóval együtt kapja meg; használata előtt olvassa el az útmutatót, és kérdés esetén forduljon orvosához.

A nyeremény készpénzre, más termékre vagy szolgáltatásra nem váltható át, és más személyre nem ruházható át. A nyereményre a gyártói jótállási feltételek vonatkoznak.

6. Sorsolás

A sorsolás 2026. november 11-én 11:11 órakor lesz a Szervező székhelyén (1138 Budapest, Hajóépítő sétány 4. B. IX. lph. 201.). A sorsolás nem nyilvános.

A sorsoláson a két felületen beküldött összes érvényes Pályamű együttesen vesz részt. A sorsolást véletlenszerűen, számítógépes véletlenszám-generátorral végzi a Szervező által kijelölt háromtagú bizottság, amely a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel.

A sorsolás során a Szervező 1 nyertest sorsol ki.

7. A nyertes értesítése és a nyeremény átvétele

A Szervező a nyertest a sorsolás napján a nyertes Pályamű alá írt válaszkommentben értesíti. A nyertes felhasználónevét a Szervező a Játékposztok alatt is közzéteszi.

A nyertesnek az értesítéstől számított 5 napon belül kell jelentkeznie a Szervezőnél privát üzenetben azon a felületen, ahol játszott, vagy az info@safelaser.eu címen. A jelentkezéskor meg kell adnia:

- teljes nevét;
- születési idejét
- e-mail-címét és telefonszámát;
- a nyeremény átvételének kívánt módját, futáros kézbesítés esetén a magyarországi szállítási címet;
- a nyeremény adózásához szükséges adatokat (8. pont).

A Szervező jogosult a nyertes személyazonosságát és életkorát az átvételkor személyazonosító okmány bemutatásával ellenőrizni.

Ha a nyertes a határidőn belül nem jelentkezik, nyereményre való jogosultsága megszűnik, és a Szervező pótnyertest sorsol.

A nyeremény átvétele

A nyertes a következő két mód közül választhat:

- **Személyes átvétel** a Szervező székhelyén, előre egyeztetett időpontban.
- **Futáros kézbesítés** magyarországi címre, a Szervező költségére.

A Szervező a nyereményt az adatok egyeztetését követő 30 napon belül adja át vagy adja futárnak. Ha az átvétel a nyertesnek felróható okból (például két sikertelen kézbesítési kísérlet vagy meg nem jelenés miatt) meghiúsul, a nyertes jogosultsága megszűnik. A Szervező nem felel a nyertes által hibásan megadott adatokért.

8. Adózás

A nyeremény után fizetendő személyi jövedelemadót és az esetleges közterheket a Szervező viseli és fizeti meg a hatályos jogszabályok szerint. A nyertest a nyereménnyel kapcsolatban adófizetési kötelezettség nem terheli.

Az adókötelezettség teljesítéséhez a nyertes átadja a Szervezőnek születési helyét és idejét, anyja nevét, lakcímét és adóazonosító jelét. Ha a nyertes ezeket nem adja meg, a nyereményt nem veheti át.

A nyeremény átvételével kapcsolatban felmerülő egyéb költségek (például a személyes átvételre történő utazás) a nyertest terhelik.

9. Adatkezelés

A Játékkal összefüggő adatkezelés adatkezelője a Szervező. A Szervező a személyes adatokat az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete (GDPR) és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény szerint kezeli. [Részletes adatkezelési tájékoztató.](#)

Adatkör	Érintettek	Cél	Jogalap	Megőrzési idő
Közösségi média felhasználónév, Pályamű (komment)	Minden Játékos	Résztétel, sorsolás, eredményhirdetés	Hozzájárulás, GDPR 6. cikk (1) a)	A nyeremény átadásáig, legkésőbb 2026. december 31-ig
Név, e-mail-cím, telefonszám, szállítási cím	Nyertes, pótnyertesek	Kapcsolattartás, nyeremény átadása	Hozzájárulás, GDPR 6. cikk (1) a)	A nyeremény átadását követő 30 nap
Adózáshoz szükséges adatok (8. pont)	Nyertes	Adó- és számviteli kötelezettség teljesítése	Jogi kötelezettség, GDPR 6. cikk (1) c)	A számvitelről szóló 2000. évi C.

Adatkör	Érintettek	Cél	Jogalap	Megőrzési idő
				törvény szerint 8 év

A Szervező a Játékos személyes adatait harmadik félnek nem adja át, kivéve a futárszolgálatot (a kézbesítéshez szükséges adatok erejéig) és a jogszabály alapján jogosult hatóságokat.

A Játékos kérhet tájékoztatást, hozzáférést, helyesbítést, törlést, adatkezelés-korlátozást és adathordozhatóságot, és hozzájárulását bármikor visszavonhatja az info@safelaser.eu címen. A hozzájárulás sorsolás előtti visszavonása a Játékból való kilépésnek minősül. Panasz esetén a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (NAIH, naih.hu) vagy bírósághoz fordulhat.

10. Kizárás, felelősség, nyilatkozatok

A Szervező jogosult a Játékból kizárni azt a Játékost vagy Pályaművet, amely nem felel meg a jelen Játékszabályzatnak. Így különösen kizárható, aki valótlan adatokat ad meg, hamis vagy több fiókkal játszik, a Játék menetét tisztességtelen módon befolyásolja, vagy akinek Pályaműve a 4. pontban foglalt követelményeket sérti. A kizárásról a Szervező nem köteles értesíteni a Játékost. A kizárás ellen jogorvoslatnak helye nincs.

A Szervező nem felel:

- a közösségi média felületek üzemzavaráért, hibájáért vagy elérhetetlenségéért, illetve azokért a kommentekért, amelyeket a platform automatikusan elrejt vagy töröl;
- az internetkapcsolat vagy a Játékos eszközének hibájából eredő késésért vagy adatvesztésért;
- a kép elkészítése során bekövetkező balesetekért, károkért és szabálysértésekért;
- a villamosok közlekedéséért, menetrendjéért és a matricázott járművek forgalomba állításáért.

Meta-nyilatkozat

A Játékot a Facebook és az Instagram (Meta Platforms, Inc.) semmilyen formában nem támogatja, nem szponzorálja és nem kezeli, és a Játékhoz semmilyen módon nem kapcsolódik. A Játékos az adatait a Szervezőnek, nem a Meta Platforms, Inc.-nek adja meg. A Játékos a Játékkal kapcsolatban a Meta Platforms, Inc.-vel szemben semmilyen igényt nem támaszthat.

BKV-nyilatkozat

A Játék szervezője kizárólag a Safe Laser Trade Kft. A Budapesti Közlekedési Zrt. (BKV Zrt.) és a Budapesti Közlekedési Központ Zrt. (BKK Zrt.) a Játéknak nem szervezője, nem lebonyolítója, és azzal kapcsolatban felelősséget nem vállal.

11. Záró rendelkezések

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot vagy a Játékot – különösen rajta kívülálló ok, vis maior vagy visszaélés gyanúja esetén – módosítsa, felfüggeszse vagy megszüntesse. A módosítás a Játékosok hátrányára a már beküldött Pályaművekre nem vonatkozhat. A változásokról a Szervező a Játékposztok alatt tájékoztatja a Játékosokat.

A Játékszabályzat a Szervező weboldalán (safelaser.hu) érhető el, elérhetőségét a Játékosztok tartalmazzák. A Játékkal kapcsolatos kérdéseket az info@safelaser.eu címre lehet küldeni.

A jelen Játékszabályzatban nem szabályozott kérdésekben a magyar jog, különösen a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény rendelkezései az irányadók.

Budapest, 2026. október 19.

Safe Laser Trade Kft. Szervező